

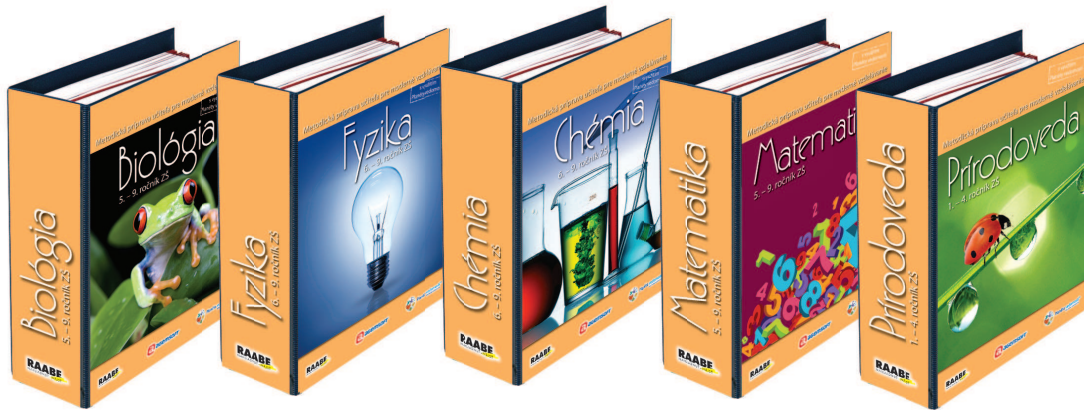


Planéta vedomostí



Planéta vedomostí®
DIGITÁLNE KURIKULUM

V čase, keď reforma školstva na Slovensku ešte stále nie je dokončená a na trhu chýbajú učebnice, prišlo nakladateľstvo Dr. Josef Raabe Slovensko v spolupráci so spoločnosťou AGEMSOFT s nápadom prepojenia digitálneho vzdelávacieho obsahu s metodickými materiálmi pre učiteľov a pracovnými zošitmi pre žiakov. Toto spojenie nie je náhodné – nakladateľstvo Raabe už 12 rokov vydáva široké spektrum odborných publikácií pre pedagógov, spoločnosť AGEMSOFT už 10 rokov prináša slovenským školám digitálny vzdelávacie obsah, elektronické kurzy a interaktívne učebné pomôcky, ktoré pomáhajú učiteľom a žiakom v ich každodennej práci.



Metodické prípravy odborného nakladateľstva RAABE, ktoré sú doplnené o digitálny obsah z Planéty vedomostí

Názov spoločného projektu pre školy je príznačný - Interaktívna kniha. Edícia momentálne zahŕňa 5 predmetov (prírodoveda, biológia, chémia, matematika a fyzika) a stále sa rozširuje. Prírodoveda je určená žiakom a učiteľom prvého stupňa základných škôl, zvyšné predmety žiakom a učiteľom druhého stupňa základných škôl a príslušným ročníkom 8-ročných gymnázií. Interaktívnosť materiálov zabezpečuje digitálny obsah Planéta vedomostí na vzdelávacom portáli www.nauceviac.sk, na ktorý metodické materiály a pracovné zošity priamo odkazujú.

Metodické materiály vypracované v súlade s platným obsahom Štátneho vzdelávacieho programu ISCED 1 a ISCED 2 ponúkajú učiteľovi

komplexnú prípravu na hodiny, rozdelenú na jednotlivé učivo. Každé učivo zároveň obsahuje množstvo námětov, spôsobov, ako ho učiť, a to v každej fáze hodiny.

Pracovné zošity sú priamo prepojené na metodický materiál. Každé učivo sa začína zhrnutím vyučovacej hodiny, na ktorej sa daná problematika preberala, nechýbajú ani úlohy, cvičenia a aktivity obohatené o digitálny obsah Planéta vedomostí, prostredníctvom ktorého si každý žiak môže učivo zopakovať. V neposlednom rade je tu priestor na poznámky a zadanie domácej úlohy alebo projektu k preberanej problematike.

Jedna z myšlienok, ktorá sformovala projekt Interaktívna kniha, bola tradícia. Aj dnes žiak

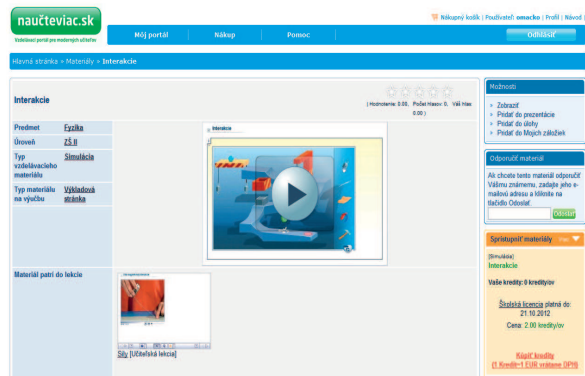
i učiteľ stále potrebujú mať v ruke knihu, možnosť držať ceruzku. Na druhej strane je digitalizácia nevyhnutnou súčasťou vzdelávania v budúcnosti. Papierová podoba vzdelávacích materiálov s digitálnou podporou je teda krok, ktorý môže slovenské vzdelávanie posunúť o veľký krok dopredu.

Druhá myšlienka, ktorá stála pri zrode tohto konceptu, bola snaha pomôcť školám v situácii, keď nie sú skompletizované všetky učebnice reformných ročníkov. Hoci trh s učebnicami na Slovensku je uzatvorený, metodické prípravy pre učiteľov a pracovné zošity pre žiakov môžu učebnice vo veľkej miere zastúpiť.

MICHAL REITER



Tlačová konferencia, na ktorej bola predstavená spolupráca spoločnosti AGEMSOFT a odborného nakladateľstva Dr. Josef Raabe Slovensko na projekte Interaktívna kniha. Zľava: Mgr. Jana Chomistová, výkonná riaditeľka nakladateľstva Dr. Josef Raabe Slovensko, Ing. Ján Trubač, predseda predstavenstva AGEMSOFT, PaedR. Monika Ružeková, PhD., učiteľka



Takto je v multimediálnej forme prezentované učivo z fyziky na portáli www.nauceviac.sk